Assignment 1 作业要求及评分标准

|  | **作业要求** | **评分** |
| --- | --- | --- |
| 1 | 搭建OpenGL编程环境 | 10 |
| 2 | 背景色置为(0.7, 0.7, 1.0, 0.0) | 5 |
| 3 | 前后双帧缓存绘制 | 5 |
| 4 | 绘制一个自动旋转的线框茶壶，初始颜色为(0.5, 0.5, 0.7) | 10 |
| 5 | 实现圆环线框颜色渐变，渐变速度自设，渐变色自设 | 20 |
| 6 | 背景颜色自动随之变化，保证前景和背景之间的色差，避免图形显示不清晰的视效 | 20 |
| 7 | 作业报告文档（详见文档要求） | 15 |
| 8 | 第一周和第二周的课堂笔记 | 15 |

1. 文档要求
   * 笔记要求
     + 记录课程重要知识点
     + 提出至少一个有专业深度的问题
     + 课下为解答这些问题所查找的资料、思路
     + 你对这些疑问的答案
     + 禁止拷贝课件内容，要是自己的记录，手写笔记可以拍照
     + 笔记亦是学生的才智所在，可以很精彩
   * 作业报告要求
     + 作业标题、作业人姓名及学号
     + 叙述为实现作业内容进行的具体工作
     + 解决作业问题所采用的技术方案（用公式或图以及文字来描述，严禁粘贴代码）
     + 如果你的应用程序有键盘或鼠标操作，要详述程序使用说明
     + 报告结构要清晰，分节列标题阐述
     + 报告越详尽越好
2. 提交要求：
   * 命名格式：学号\_姓名拼音\_作业序号，例如：5140379xxx\_lizi\_hw1.zip，5分
   * 提交地址：https://jbox.sjtu.edu.cn/l/G575eU(密码：cg2019)
   * 除了代码之外，提供一份Release版本的可执行文件
   * 可执行文件极有可能需要额外的dll文件，请放在可执行文件同目录下
   * 请保证自己在文件夹中直接打开该可执行文件，可以正常运行
   * 提交日期：2019-09-21

Other Requirements

1. C/C++
   * windows: >= visual studio 2017
   * 所有的第三方引入dll，放在项目工程文件夹下进行相对路径配置
2. ***严禁抄袭***
3. ***为了了解底层原理，不应使用除了下表外的其他第三方封装库***

Resrouces

C/C++

1. Old Glut(课程ppt中使用的版本) <https://www.opengl.org/resources/libraries/glut/>
   * recommend searching it by yourself
2. Freeglut <http://freeglut.sourceforge.net/>
3. GLFW <https://learnopengl-cn.github.io/>